

# RÄTSELN & SPIELEN

mit Eurem



**WOBICAST**  
 DIE HAUSBEWÄHRTE  
 4. Kitzelkategorie mit 1 Kartechen  
 3. Kitzelkategorie mit 2 Kartechen  
 2. Kitzelkategorie mit 3 Kartechen  
 1. Kitzelkategorie mit 4 Kartechen

**SCHELL & SCHLAU**

Runde	Name	Stadt	Land	Fluss	Pflanze	Tier	Beruf	Punkte
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
<b>Summe</b>								

Bitte mit einem Teilnehmenden Auftragsbuchhalter in die folgende Kategorie die vier nachfolgenden Runden die meisten Punkte sammeln! 20 Punkte

Wer am wenigsten Punkte hat, schreibt so schnell er kann die richtige Antwort auf die Kartechen auf. Wer die meisten Punkte hat, schreibt so schnell er kann die richtige Antwort auf die Kartechen auf.

WOBI  
 Spatz

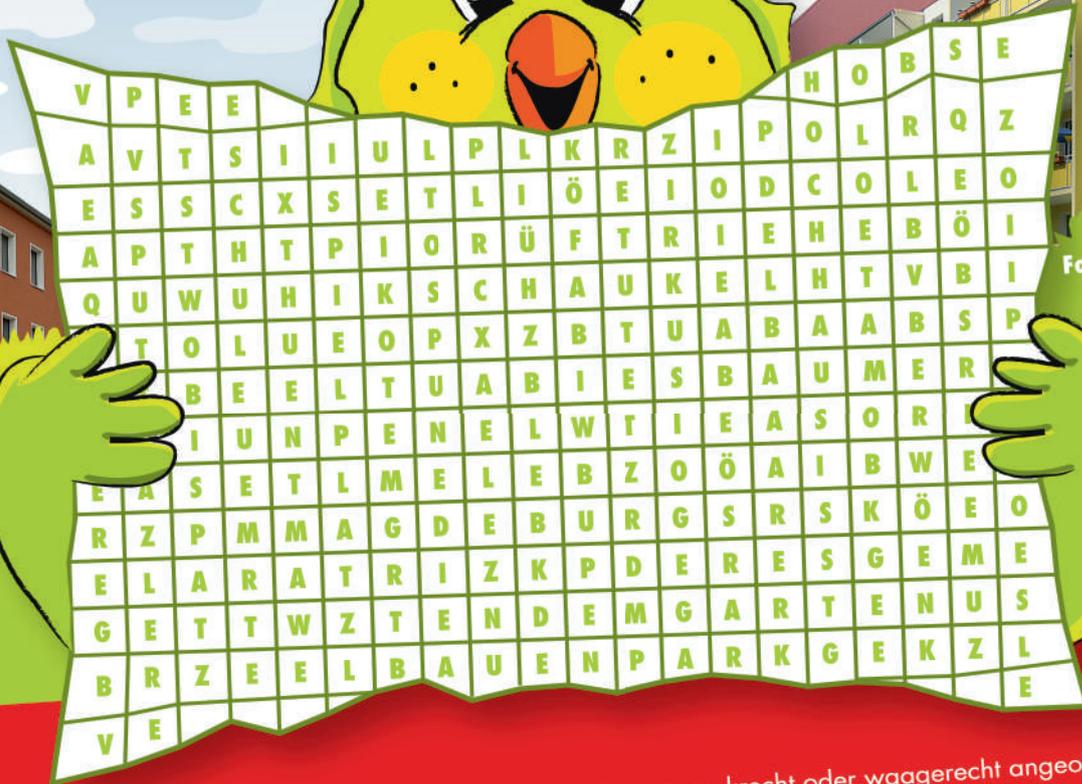
# SCHNELL & SCHLAU



Runde	Name	Stadt	Land	Fluss	Pflanze	Tier	Beruf	Punkte
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
<b>Summe</b>								...

Jeder Spieler nimmt ein Blatt und schreibt so schnell er kann die passenden Begriffe mit einem festgelegten Anfangsbuchstaben in die Felder. Eine Runde ist beendet, sobald der erste Spieler alle Begriffe eingetragen hat. Gewinner ist, wer nach zehn Runden die meisten Punkte gesammelt hat. **Punkteverteilung:** Als einziger Spieler ein Begriff eingetragen: **20 Punkte** | Anderer Begriff als der/die anderen Spieler: **10 Punkte** | Derselbe Begriff wie der/die Spieler: **5 Punkte**

# LESEPASS



Folgende Wörter sind versteckt:

- Baum
- Elbuenpark
- Garten
- Hochhaus
- Magdeburg
- Schaukel
- Schule
- Spielplatz
- Wobispatz
- Zirkus

In Wobis Zeitung sind **zehn Wörter** versteckt. **Tipp:** Sie können senkrecht oder waagerecht angeordnet sein.

# DREI GEWINNT



## Gespielt wird zu zweit.

Jedes Haus ist ein Spielfeld. Beide Spieler tragen abwechselnd ihre Zeichen ein (ein Spieler Kreuze, der andere Kreise). Der Spieler, der als erstes drei seiner Zeichen waagerecht, senkrecht oder diagonal setzen kann, gewinnt.

# BEI DEN NACHBARN ZU GAST

## DIE HAUSBEWohner:

- 4 x Klassenkamerad = 1 Kästchen
- 3 x Nette Oma von nebenan = 2 Kästchen
- 2 x Familie mit niedlichem Hund = 3 Kästchen
- 1 x Bester Freund = 4 Kästchen

angetroffen     nicht angetroffen

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												

EIGENES HAUS

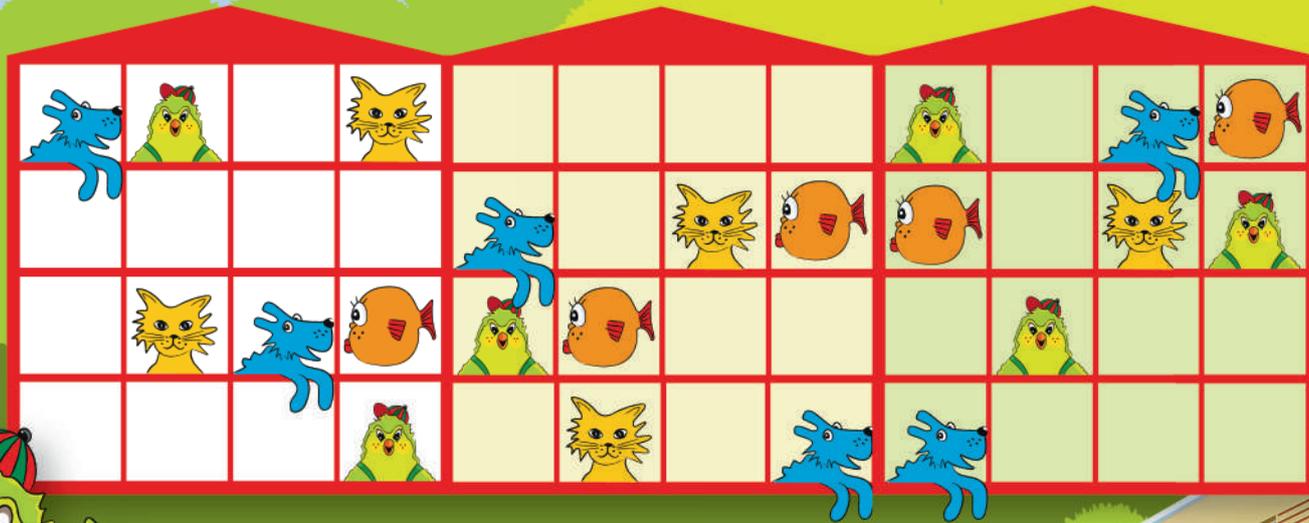


	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												

NACHBARHAUS

**Gespielt wird zu zweit.** Die Spieler legen fest, wer von den oben genannten Hausbewohnern in welcher Wohnung wohnt, indem er waagrecht oder senkrecht die Kästchen in seinem Haus umrandet (4 x Einer, 3 x Zweier, 2 x Dreier, 1 x Vierer). Zwischen den eingerahmten Kästchengruppen muss mindestens ein leeres Kästchen sein. Das Spielfeld darf vom Gegenspieler nicht eingesehen werden. Der Spieler, der beginnt, nennt das Kästchen, in dem er einen der Hausbewohner vermutet (z.B. C1 oder K4). Der Gegner gibt an, ob an dieser Stelle jemand zuhause ist. Wurde jemand angetroffen, trägt der Spieler ein Kreuz in das grüne Nachbarhaus ein und er darf erneut ein Kästchen benennen (z.B. B1). Er darf so lange suchen, bis er einen Fehlversuch hat. Er trägt diesen mit einem Kreis in das grüne Nachbarhaus ein und der andere Spieler ist an der Reihe. Wer zuerst alle Hausbewohner angetroffen hat, ist Sieger.

# REIHENHAUS – HAUSREIHE



Vervollständige die Spielfelder, so dass jeder der Hausbewohner genau einmal in jeder Zeile und Spalte vorkommt.



# MAGDEBURG BLUMENSTADT



- .... Hundertwasserhaus
- .... Kloster Unser Lieben Frauen
- .... Magdeburger Dom
- .... Jahrtausendturm
- .... Johanniskirche

**Genau hingeschaut** erkennst du, aus welchen bekannten Gebäuden der Stadt die Blüten in Wobis Blumenstraß bestehen. Wie lautet das Lösungswort?